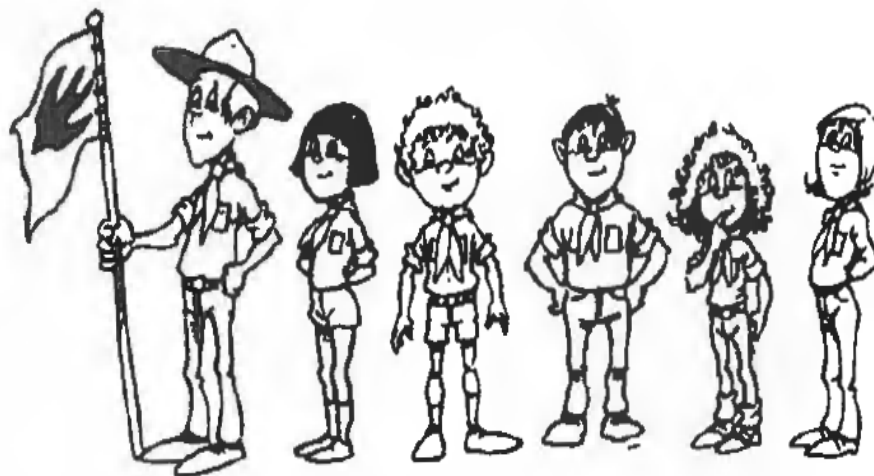


Den Gode Patrulje



Spejdernes håndbog

Første udgave, 2023

Der er "lånt" tekst og billeder fra Hej Spejder 1993 og Spejderlex 1998

Don Juul Madsen

Hej!

Velkommen til.

Dine Juniorledere har valgt, at I skal bruge nogle møder på, at arbejde med mærket "En god patrulje".



Mærket "En god patrulje" kræver, at man tænker over hvad det betyder at være i en patrulje, men også hvem man selv er, og hvad man, som spejder, kan tage med ind i patruljen, så patruljen bliver et sted hvor at alle trives.

Indholdsfortegnelse:

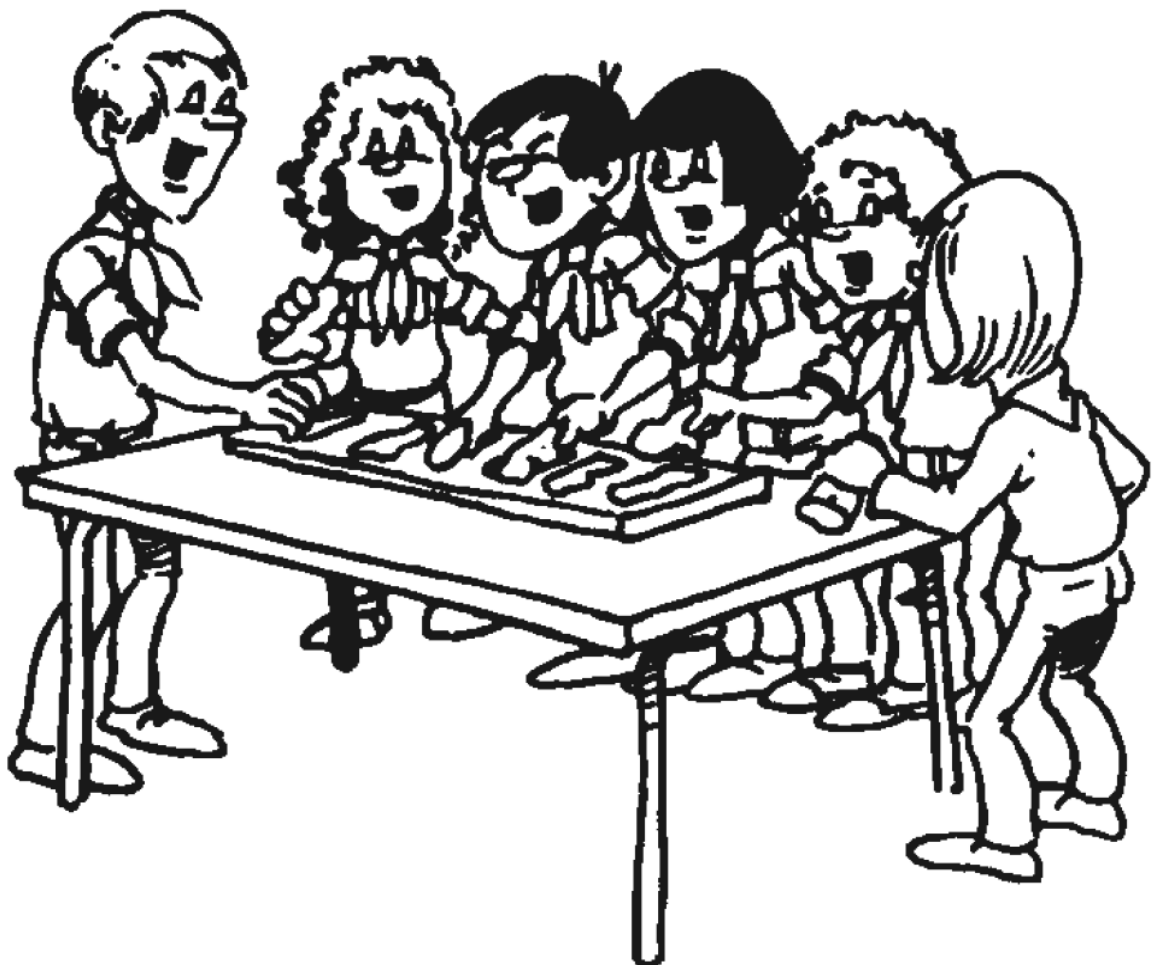
Milepælen.....	7
Spejdermilepæl for året.....	12
Vejen frem!	18
Roller i Patruljen:.....	20
Patruljen og dens særpræg:	25
Spilet.....	37
Patruljens konvention	40
Patruljetid	42
Egne noter:.....	43

Vi er spejdere, fordi det er sjovt. - og det er det vigtigste!

Men for at det skal blive sjovt, må også du yde en indsats. Det er ofte de aktiviteter, der kræver den største indsats, som giver den bedste oplevelse.

- og det er sjovt, fordi vi gør det sammen!

Og det er her at patruljen kommer ind i billedet.

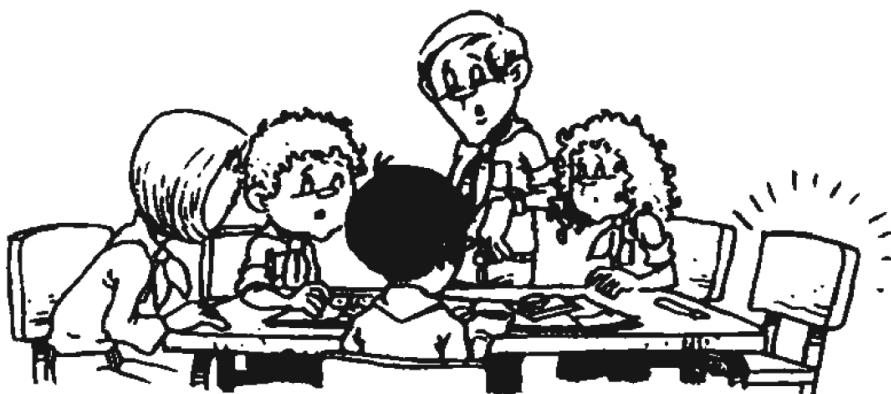


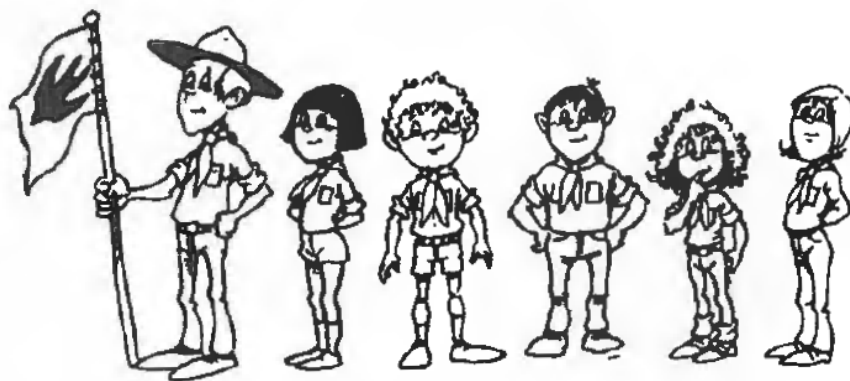
Når man laver noget sammen, så bliver man afhængige af hinanden.

Derfor er det vigtigt, at vise ansvar over for de andre i patruljen ved:

- at overholde de aftaler, I laver i patruljen.
- at lytte til de andre, så de ved, at du tager dem alvorligt.
- at sige det du mener, så de andre kender dine synspunkter.
- at melde afbud til den PL/PA, hvis du ikke kan komme. Det betyder noget for de andre i patruljen, om du er der eller ej.
- at sørge for at tingene bliver til noget.

Det er ikke nok at sidde, og snakke om tingene. Planerne skal føres ud i livet.





Når vi som spejdere arbejder i patruljer, er det fordi:

- Patruljen er lille nok til, at alle kan få sagt noget og blive hørt.
- Den er stor nok til, at der kan samarbejdes om store opgaver, som du ikke ville kunne klare alene.
- Der kan blive et sammenhold, så alle oplever at det betyder noget, at de er der.

En patrulje er normalt på 5 til 8 spejder.

Milepælen

Ved du, hvad en milepæl er?

Det er de sten, som i gamle dage blev sat ved landevejene for at fortælle de rejsende, hvor langt de var kommet. Der står stadig nogle milepæle rundt om ved vejene.

På disse sider skal du lave din egen spejdermilepæl.

Du skal prøve at finde ud af, hvor langt du er kommet i det sidste spejder år.

Tænk igennem, hvad du har lavet på møder, ture og lejre. Prøv så om du kan finde noget, du har lært og oplevet inden for hvert af de fire områder:

praktisk kunnen, friluftsliv, venskab og udvikling.

Du kan læse lidt mere om de fire områder, her nedenfor inden du går i gang.

Praktisk kunnen

Når du gerne vil kunne klare dig selv, og f.eks. tage på tur uden voksne ledere, er du nødt til at lære nogle praktiske ting. Der er ikke en voksen, du kan kalde på, når pløkkerne mangler, eller maden brænder på.



Derfor lærer I nogle spejderfærdigheder, så I kan klare jer selv ved hjælp af de forhåndenværende materialer og jeres fantasi. Det er en rar fornemmelse, når patruljen kan klare sig selv!

Friluftsliv

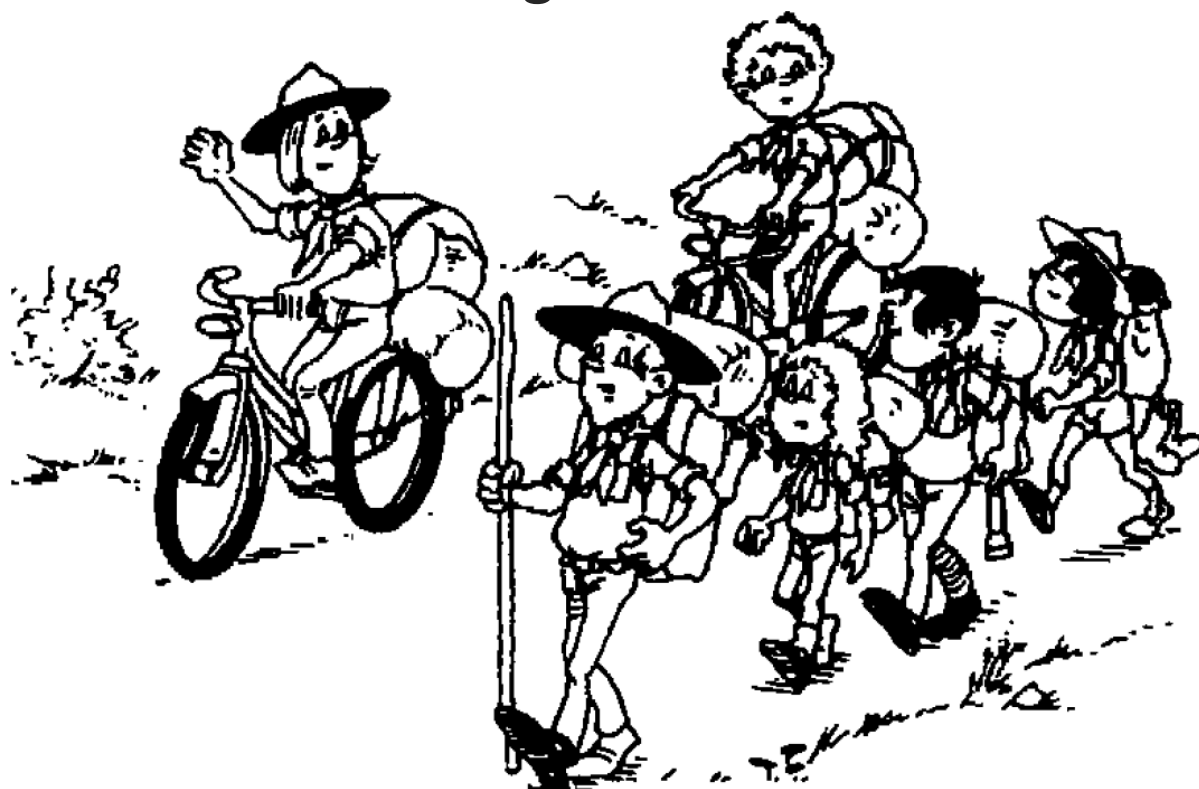
Vi er så ofte som muligt ude. Vi tager på ture, sover i telt eller bivuak, er på orienteringsløb i skoven, undersøger en å, hører fuglestemmer eller ser på dyrespor. Det gør vi selvfølgelig først og fremmest, fordi vi synes, at det er sjovt. Samtidig lærer vi at opleve og undres over naturen.



De oplevelser og den viden vi får, skal gøre os bedre til at bruge naturen aktivt uden at ødelægge den, så der også i fremtiden er muligheder for oplevelser i naturen.

Venskab

Som spejder får du mange kammerater. Mange af de ting, vi laver, kan kun klares, hvis vi samarbejder. Nogle gange bor vi sammen i telt i flere dage. På den måde lærer vi hinanden godt at kende.



Vi accepterer, at vi er forskellige, og at det er forskellige ting, hver af os er gode til. Ofte bliver vi knyttet så tæt sammen, at vi bliver venner også uden for spejder.

Udvikling

Du ved, hvad det vil sige at vokse, altså at blive højere og få større muskler. Som spejder skulle du også gerne vokse "indvendigt".

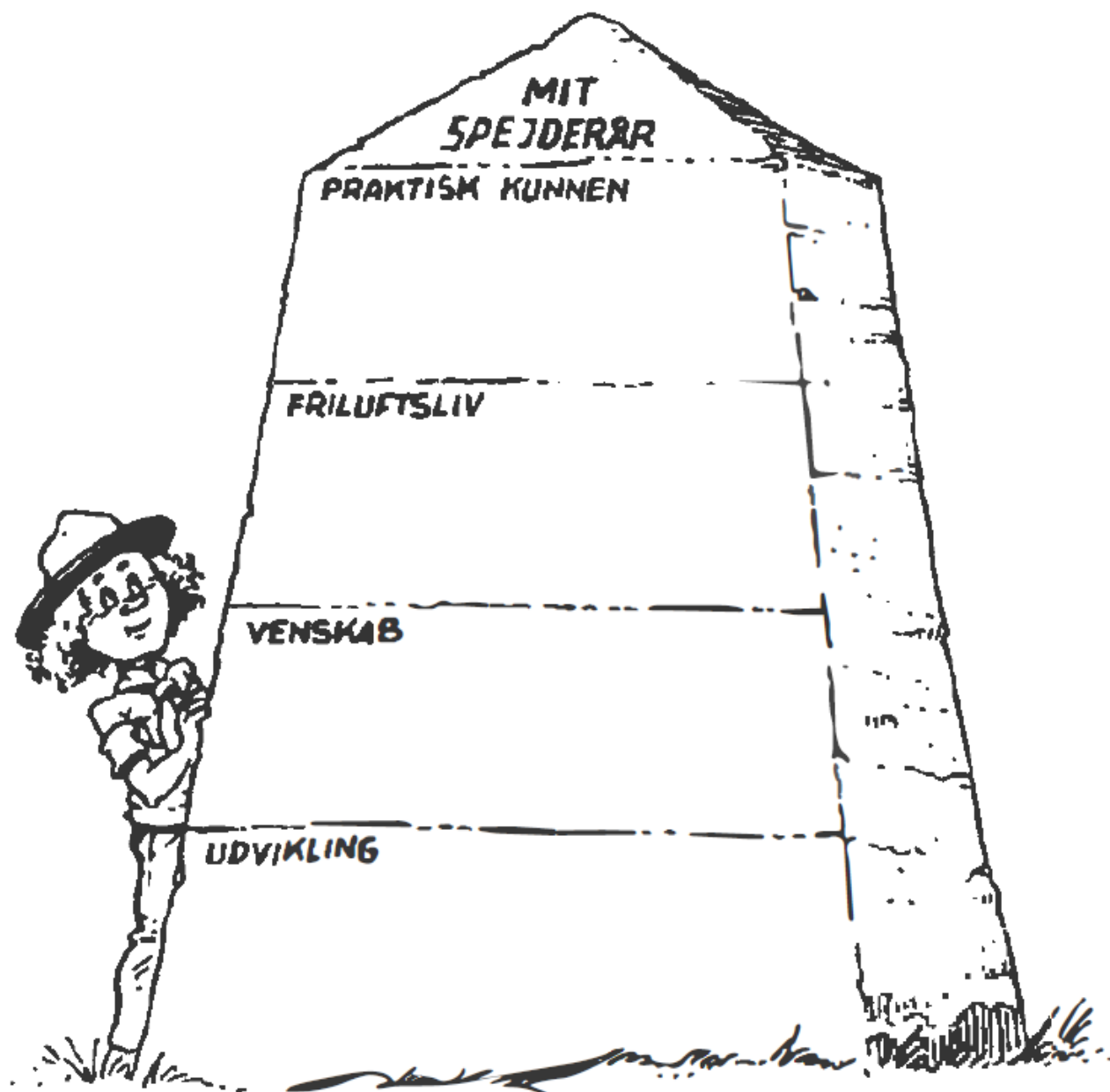
Det kan ske ved, at du selv er med til at bestemme over og tage ansvaret for det din patrulje og juniorgren laver.



Du skal lære at samarbejde med andre og at sætte mål for, hvad du gerne vil. Derved kan du udvikle dig og blive tilfreds med dig selv og yde dit til, at patruljen fungerer.

Tag dig god tid til at tænke året igennem -
og skriv så!

Spejdermilepæl for året



Du skal nu udfylde de næste 4 sider, med
hvad du har lært, og oplevet.

Nu har du haft muligheden for, at tænke over hvad du har oplevet i løbet af det sidste år.

Sæt dig sammen med resten af din patrulje, og snak om, hvad i hver især har oplevet i løbet af det sidste år.

Prøv at finde ud af, hvad I, i patruljen har lært, og oplevet inden for hvert af de fire områder:

praktisk kunnen, friluftsliv, venskab og udvikling.

Skriv det ned

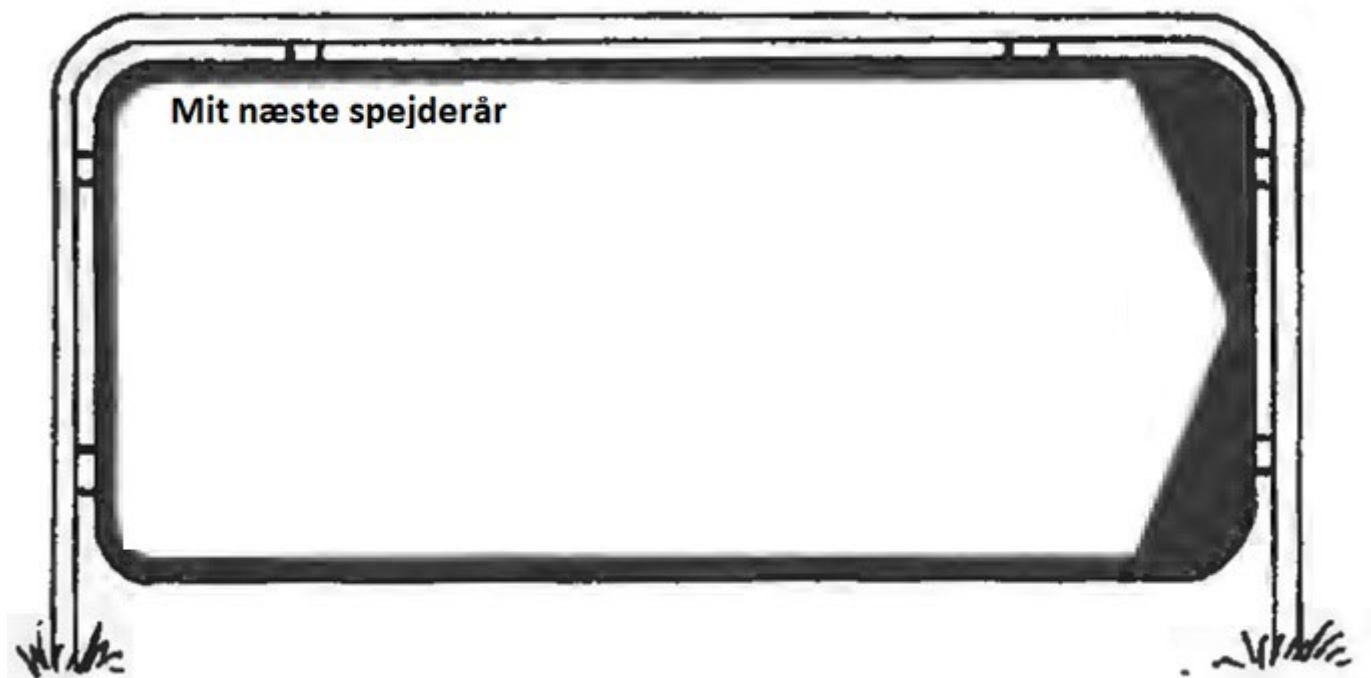
Hvad har gjort størst indtryk på dig?

Vejen frem!

Du skal nu prøve at finde vejen frem i dit spejderliv ved at tænke over, hvad du gerne vil have, der skal ske i det næste år.

Så hvad vil du opleve i år?

Brug den næste side på at skrive de ting ned, hvad du gerne vil blive bedre til og gerne vil opleve i det kommende år.



Roller i Patruljen:

En patrulje består jo af 5 til 8 spejder. To af rollerne er allerede taget, og det er patruljeleder (PL) og patruljeassistent (PA). PL og PA er roller som din spejderledere har udvalgt spejder til. Men de er jo ikke de eneste roller, som findes i en patrulje.



I en patrulje kan der findes roller så som:

- **Materialeforvalteren**, som passer på patruljens udstyr og sørger for, at det bliver vedligeholdt- og repareret hvis det går i stykker.
- **Ceremonimesteren** tager sig af de ritualer som patruljen indleder møderne med. Det er også ceremonimesterens ansvar, at patruljevæggen er i fin stand, og at den viser hvad patruljen laver.
- **Krønikeskriveren** skriver og tegner patruljens dagbog og samler fotos og tegninger til at krydre dagbogen med. Krønikeskriveren leverer også indlæg til gruppens blad. Det er altid rart at kunne se tilbage i de gamle dagbøger.

Det er hyggeligt - og som regel også lærerigt.

- **Skatmesteren** passer patruljens regnskab og opkræver indbetalinger til ture og møder. Laver buget over de ture som patruljen skal ud på, så der er penge til mad og sjov, samt holder styr på regninger som skal afleveres til lederne.
 - **Eksperten**, andre af patruljens medlemmer kan være eksperter inden for knob og knuder, første hjælp, orientering, bål-tænding, teltrejsning, kompas, osv. PA og PL kan også være ekspert ved siden af deres rolle som PL og PA
- Rollerne i patruljen går på skift, så alle får lært noget om det hele.

Du skal nu tænke over hvilken rolle som du gerne vil have i din patrulje.

Jeg kunne godt tænke mig rollen som:

Fordi:

Når du har tænkt over de gode grunde til hvorfor du skal have den valgte rolle, så skal du sætte dig sammen med resten af din patrulje, og snakke om hvem som skal have de forskellige roller. Husk, at I nok skal få lov til at prøve alle rollerne imens I er juniorspejder.

I min patrulje er:

_____ patruljeleder
_____ patruljeassistent
_____ materialeforvalteren
_____ ceremonimesteren
_____ krønikeskriveren
_____ skatmesteren

Eksperten i patruljen er:

_____ knob og knuder
_____ første hjælp
_____ orientering
_____ båltaending
_____ Sætte telt op
_____ ...
_____ ...
_____ ...

Patruljen og dens særpræg:

Nu har vi fundet hvem vi selv er, og hvem de andre i patruljen er, men hvad med den patrulje som du er en del af. Har den en historie?

Prøv at kigge på patruljestander, er der nogle sølvmærker, eller læderlapper, på den?

Fortæller de en historie?

Prøv at skriv navne, og årstallene, ned på de forskellige mærker og lapper som sidder på patruljestanderen.

Hvor gammel er det ældste sølvmærke eller læderlap, på patruljestanderen?

Hver patrulje har hvert sit særpræg, og det har din patrulje også. Hvis din patrulje ikke har et særligt råb eller en særlig ting som knytter medlemmer i patruljen sammen, så er det på tide at I for skaffet jer et særpræg.

Hvad kan et særpræg så være?

Det kan være rigtig mange ting og der findes ikke en facitliste for hvad et særpræg skal være, men her kommer der nogle eksempler:

Patruljestanderen er et samlingspunkt for patruljen og følger patruljen overalt.

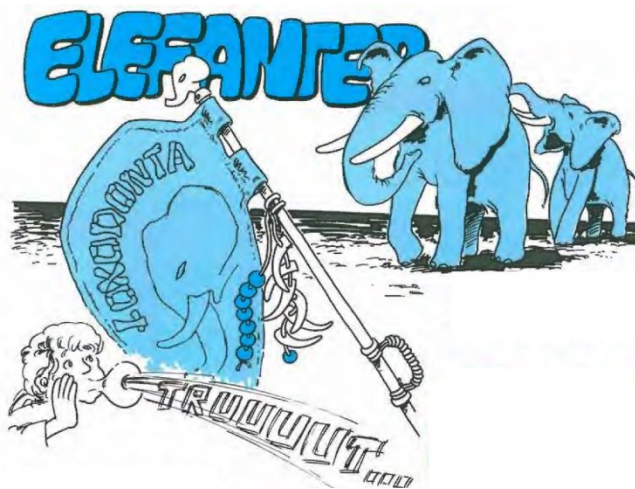
Dugen kan være af stof eller skind. Den bærer et billede af patruljens dyr/totem samt patruljens og gruppens navn.

Patruljesang, Selvfølgelig synger patruljen altid på møder og ture, og her er patruljesangen et fast indslag. Den kan hele tiden udvides med nye vers der beskriver hvad der skete på sidste patruljetur.

Motto og patruljeråb, patruljer har deres eget motto, valgsprog eller patruljeråb,

ofte med tilknytning til deres patruljedyr. Mottoet kan være kort og fyndigt som girafpatruljens: »hold hovedet højt«, eller et kortere eller længere vers: »det er let at få ind i hjernen, intet egern standser før det når kernen!«.

Eksempel: Elefantpatruljens standerdug har form som et elefantøre. Hjemme i lokalet har de en fin lille samling af ting af "elfenben".



Deres motto er: *Elefanten viger ikke tilbage for noget.* Når medlemmer i patruljen skal kalde på hinanden trompetere de som en elefant.

Elefanterne sang: [melodi – den sømand
han må lide]

De tunge elefanter
er os der kommer her, her, her
vi kender alle planter
og alle dyr, vi ser ...

Hvordan skal din patrulje dagbog se ud.
Elefanternes ser således ud:

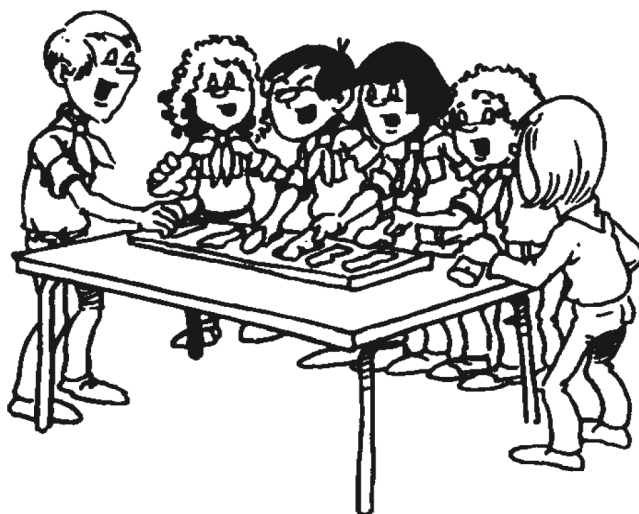


I nogle patruljer har hvert medlem i
patruljen en læderlap, eller et særligt
mærke, med deres dyr/totem syet på
uniformen.



I nogle patruljer har man lavet et skjold med patruljens dyr/totem, som de så kan hænge op på deres indgangsportal når de er på lejre, ellers hænger den på vægen i patruljelokalet.

I nogle patruljer kommer hvert medlem i patruljen med hver deres "brik"



Det er kun når alle medlemmerne i patruljen er til stede, at det er muligt at samle patruljens figur, puslespil m.m.

Når I kommer op i klanen, så har nogle patrulje deres eget tørklæde.

Det er kun fantasien som sætter begrænsningerne for patruljens særpræg.



Du har, sammen med din patrulje fået en
stander, hvor der allerede er et dyr/totem.
Hvad er navnet på din patrulje?

Hvilket patruljeråb har din patrulje?

Hvordan lyder Patruljesangen?

Hvilket motto har din patrulje?

Hvilke særpræg har din patrulje?

Nu har du haft muligheden til at snakke med de andre i patruljen, om de ting som er særlige for din patrulje. Havde patruljen sin egen sang, råb, motto eller særpræg?

Hvis ikke...så er det på tide at din patrulje får det.

Det er din opgave, sammen med resten af patruljen, at sikre at din patrulje har:

- **En patruljesang**
- **Et patruljeråb**
- **Et motto**
- **Og en patrulje dagbog**

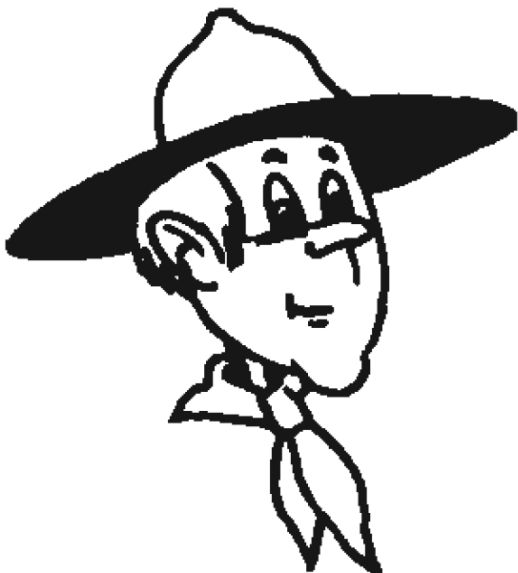
Du skal sammen med patruljen snakke om, hvad der skal være patruljens særpræg.

Skriv jeres forslag ind her:

Når I har fundet ud af hvad der skal være jeres:

- **patruljesang**
- **patruljeråb**
- **motto**
- **patruljens særpræg**

Så fortæller I det til jeres ledere, I må meget gerne skrive det ned, så glemmer jeres leder ikke det.



Spilet

Nu har I fået kigge lidt på, hvad det vil sige at være i en patrulje. Men hvor godt kender du dine patruljemedlemmer?

Du skal nu sammen med resten af patruljen lave et spil, som skal bygge på de fire områder.

Praktisk kunnen, friluftsliv, venskab og udvikling.

Spilet skal laves så man kommer til at lære hinanden at kende. I bestemmer selv hvordan spillepladen skal se ud, (hvis der skal overhoved behøver at være en), om man skal kaste med terninger, eller om man skal trække et spørgsmål, eller noget helt tredje.

Lav reglerne/beskriv hvad spilet skal gå ud på.

Det er jer som bestemmer.

Der er kun to krav

og det er at man ved "alt" om hinanden når man er færdig med at spille spillet.

Og at spillet har taget de fire områder med. **Praktisk kunnen, friluftsliv, venskab og udvikling.**

God fornøjelser....

Lidt at tænke over til spillet:

- Tænk over hvilke regler der skal være i spillet.
- Hvor svært skal spillet være?
- Skal det være et brætspil eller et kort spil?
- Skal man bruge en terning, eller skal det gå på tur?
- Husk at der skal kunne spille 6 personer samtidigt i spillet.
- Spillet skal være ca. 1,5 time (gerne længere)
- Spillet skal kunne laves af de materialer som findes nede i spejderhytten.
- Alle skal kunne være med til at spille spillet.
- Det skal være sjovt for alle at deltage.

Patruljens konvention

Hvad der skal til for at du, og resten af medlemmerne, har det godt i patruljen?

Det er noget som I skal tænke lidt over i patruljen.

I skal blive enige om nogle fælles regler, som man skal overholde, når man er en del af patruljen og som sikrer at alle har det godt

Det kan være:

- **Alle har ret til at sige noget og blive lyttet til**
- **Alle har ret til at blive snakket pænt til/man må ikke drille**
- ...

Skriv alle de punkter ned, som I bliver enige om, på en planche og lad den hænge i spejderlokalet.

Den kan eventuelt gøres rigtig dekorativ. I kan f.eks. dekorere et rigtig skind med

konventionen og spænde det op i en kulsø-ramme, eller det kan skrives på et hjemmelavet papir.

Lad kreativiteten blomstre.

Alle i patruljen skal skrive under på konventionen til sidst.

Patruljetid

Patruljetid er tid som patruljen har for sig selv på spejdermøderne. Her har I mulighed for at fortælle om jeres sjove oplevelser som spejdere.

Fortæl f.eks. om patruljens særpræg, hvor tit I tager på ture og lidt om jeres traditioner.

Om hvad som var godt, eller mindre godt, på spejdermødet.

Hvad I hver især har lært på spejdermødet, Har der været aktiviteter på spejdermødet som udfordret dig?

Var det sjovt? Farligt? Uhyggeligt? Eller bare helt i orden?

Det er vigtigt, at alle i patruljen får lov til at fortælle.

Spejderløftet

Jeg lover at holde spejderloven

Spejderloven

Den, der er med i spejdernes fællesskab,
gør sit bedste for:

- at finde sin egen tro og have respekt for andres
 - at værne om naturen
 - at være en god kammerat
- at være hensynsfuld og hjælpe andre
 - at være til at stole på
 - at høre andres meninger og danne sin egen
- at tage medansvar i familie og samfund

Motto

Vær beredt